Arduino parte 2

Sebastian Vargas Baena

P22. Invente un programa que haga uso de los siguientes operadores lógicos: &&, ||, ! .

P23. Analice el programa que se muestra en el siguiente slide (utilice este enlace para verificar el funcionamiento)

P23a. ¿Qué hace la función atoi?

P23b. ¿Qué hace el operador %?

P23c. ¿En qué parte de la memoria está myData?

P23d. ¿Qué significa char str[ ]?